

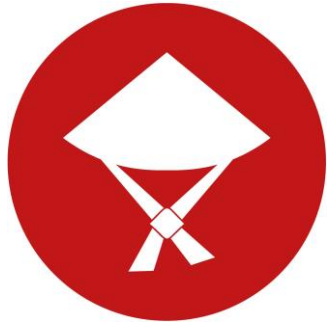


BRITISH VIETNAMESE INTERNATIONAL SCHOOL
HO CHI MINH CITY
A NORD ANGLIA EDUCATION SCHOOL

NUÔI DẠY CON TÍCH CỰC
GIÚP CON TRƯỞNG THÀNH

POSITIVE PARENTING FOR SUCCESS
HELPING YOUR CHILD TO GROW

Các vai trò của bố mẹ Nón dạy con



Dạy dỗ



**Lắng nghe &
hỗ trợ**



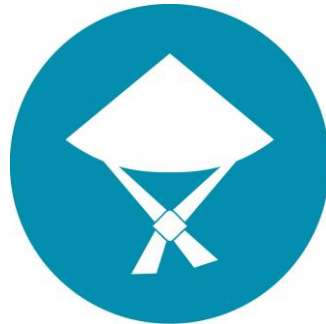
Động viên



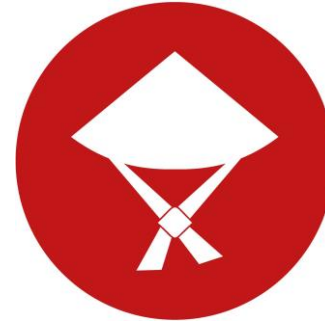
Bảo vệ



Kỷ luật



Vui chơi



**Teaching
Hat**



**Listening &
Supportive
Hat**



**Encouraging
Hat**



**Protective
Hat**



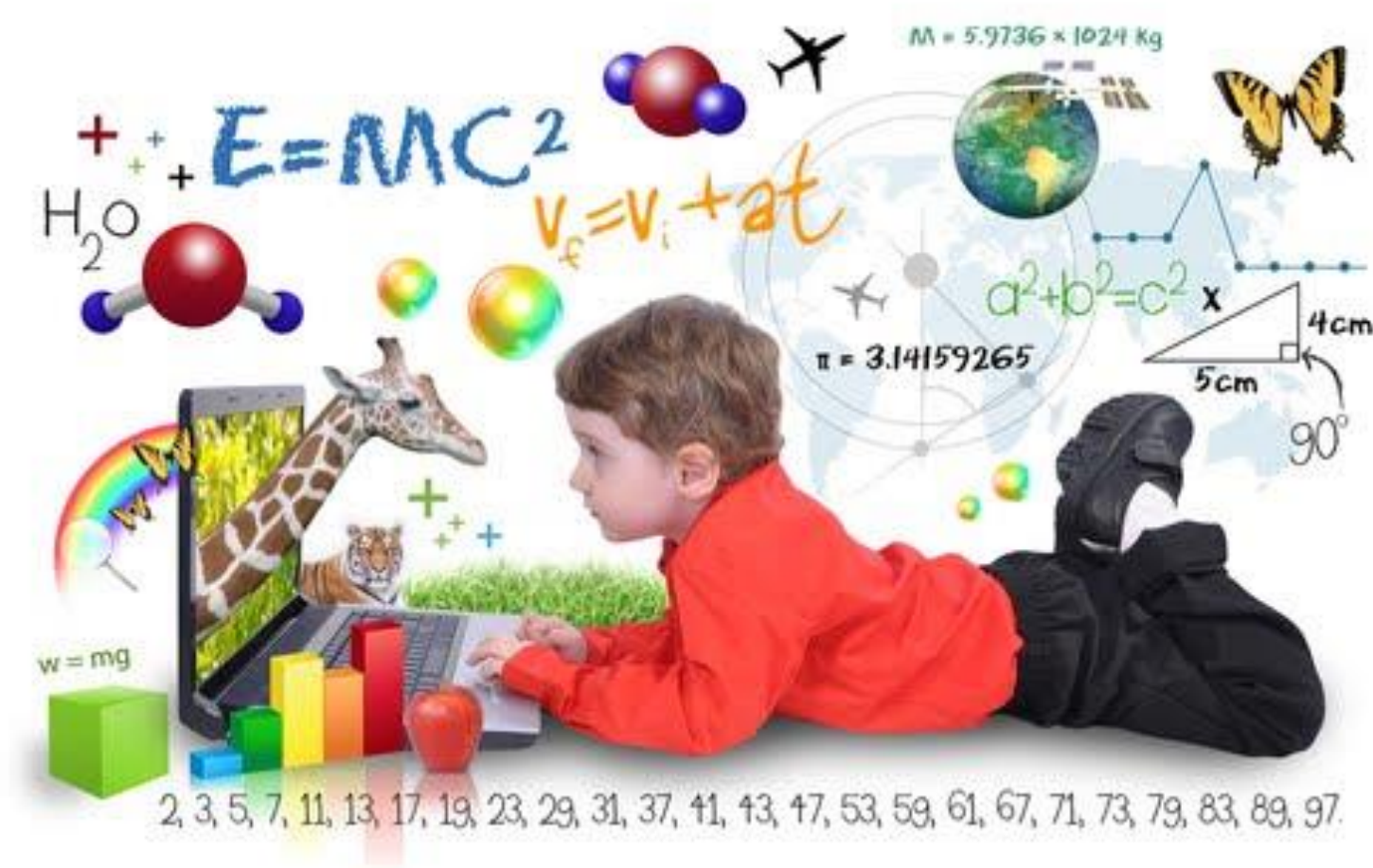
**Firm
Parenting
Hat**



**Playful
Hat**

- HOW CHILDREN LEARN
- CÁCH CON HỌC

How children Learn Cách con học hỏi



Through observing, listening, exploring, experimenting and asking questions.
Quan sát, lắng nghe, khám phá, trải nghiệm, và thắc mắc.

TRY IT OUT – Cognitive Development THỰC HÀNH – Phát triển Nhận thức

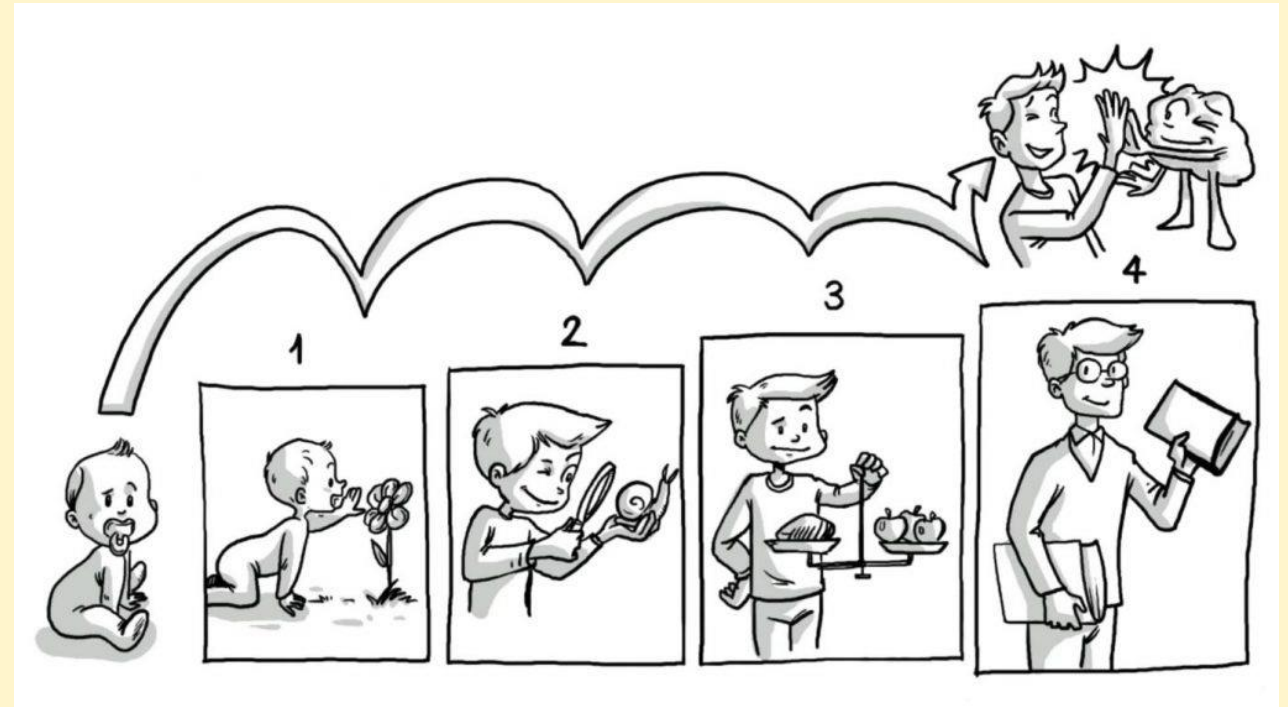


Please sort the cards into two piles: 8-10s & 11-13s

Sắp xếp các thẻ thành hai cột: 8-10s & 11-13s

At this age children typically ...

Ở tuổi này, trẻ thường...



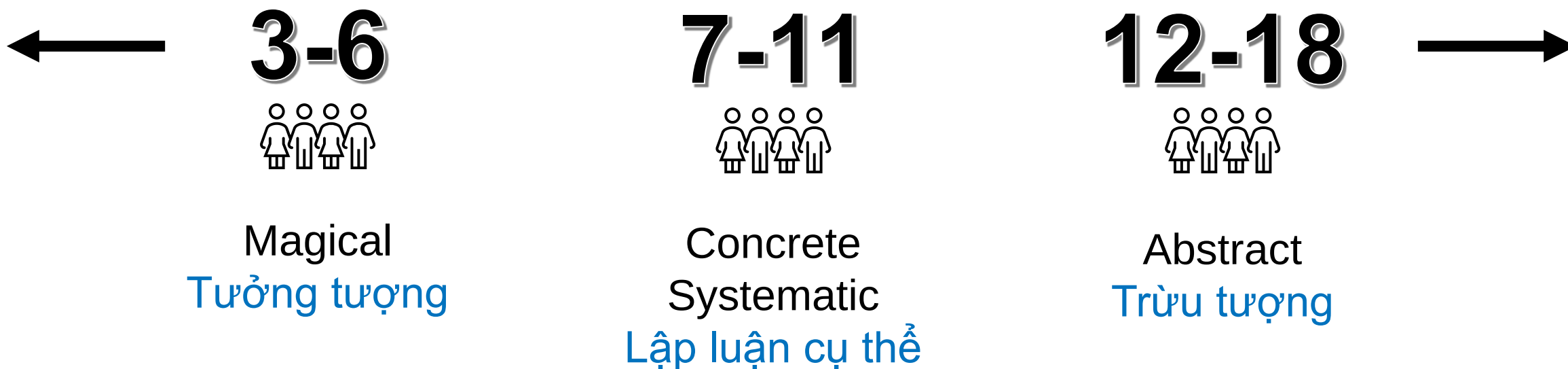
Developmental Stages

Các giai đoạn phát triển



Cognitive Development = Growth in ability to think and reason

Phát triển nhận thức = Gia tăng khả năng tư duy và lập luận



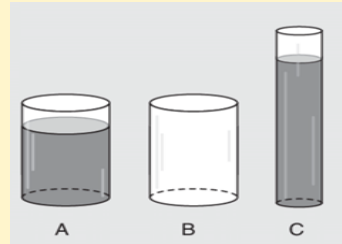
TRY IT OUT - Developmental Stages

THỰC HÀNH – Các giai đoạn phát triển

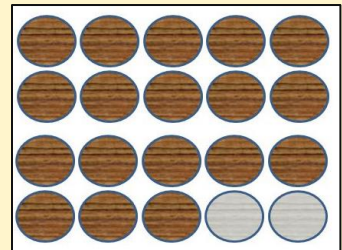


☒ 6 year old
☒ 6 tuổi

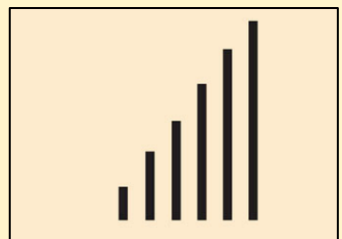
☒ 9 year old
☒ 9 tuổi



Reversibility
Thay đổi có thể
đảo ngược lại



Classification
Phân loại



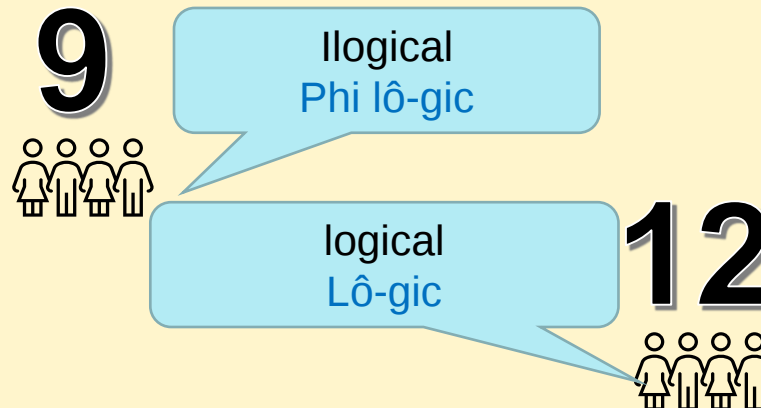
Seriation
Theo thứ tự
trước sau

☒ 9 year old
☒ 9 tuổi

☒ 12 year old
☒ 12 tuổi

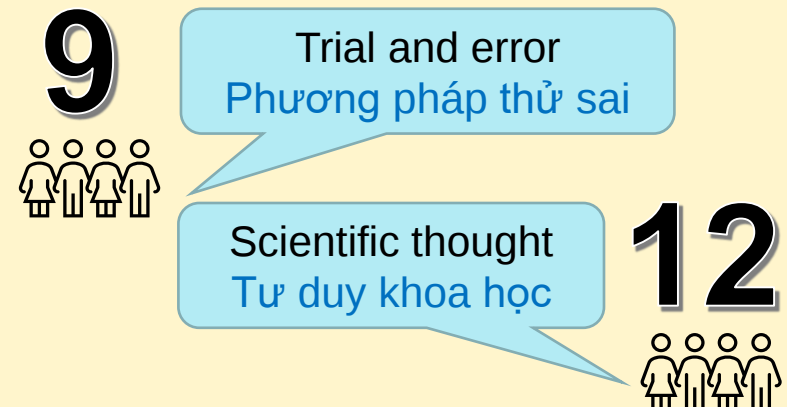
1. Brown cows give chocolate milk
2. This is a brown cow
3. Therefore, it gives chocolate milk

1. Những chú bò nâu cho sữa sô-cô-la
2. Đây là một chú bò nâu
3. Vậy chú bò này cho sữa sô-cô-la



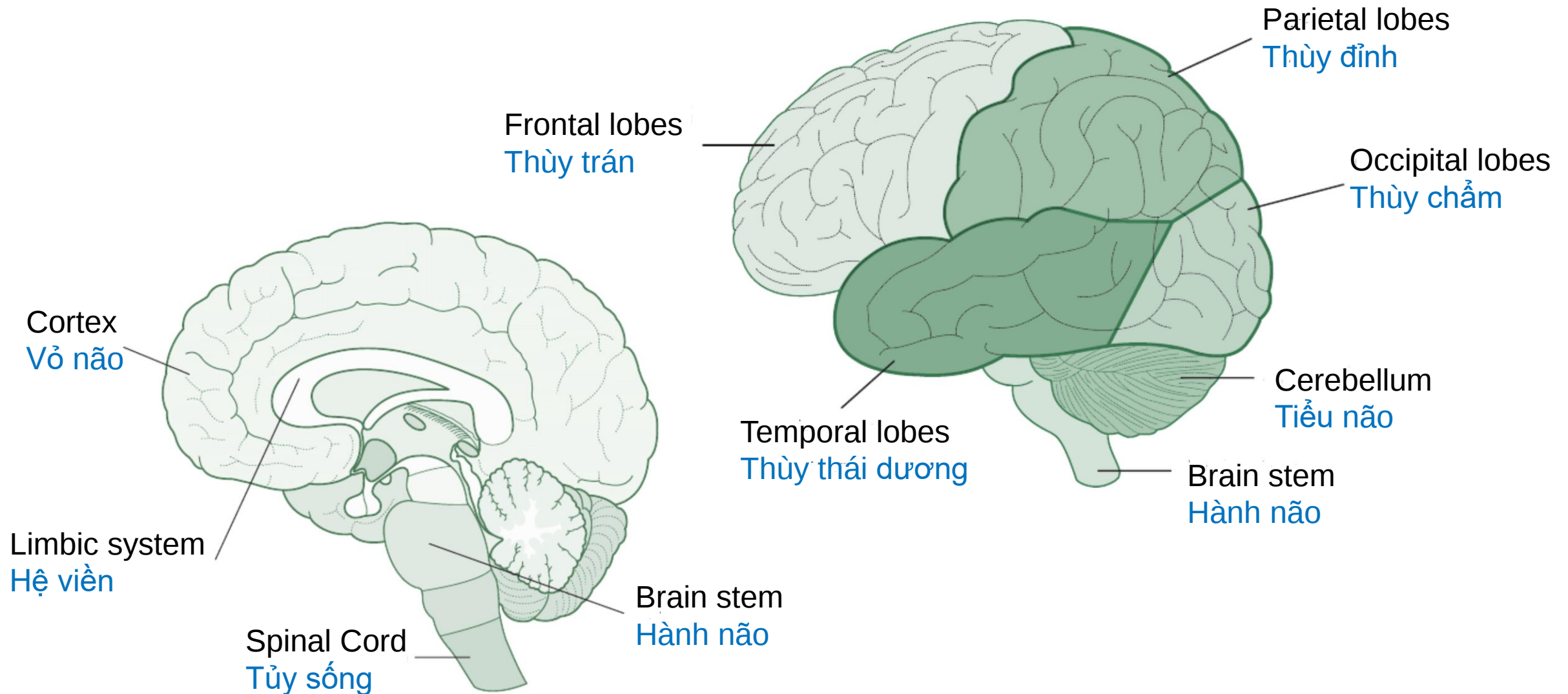
☒ 9 year old
☒ 9 tuổi

☒ 12 year old
☒ 12 tuổi



Brain Structure & Development

Cấu trúc não bộ & Sự phát triển



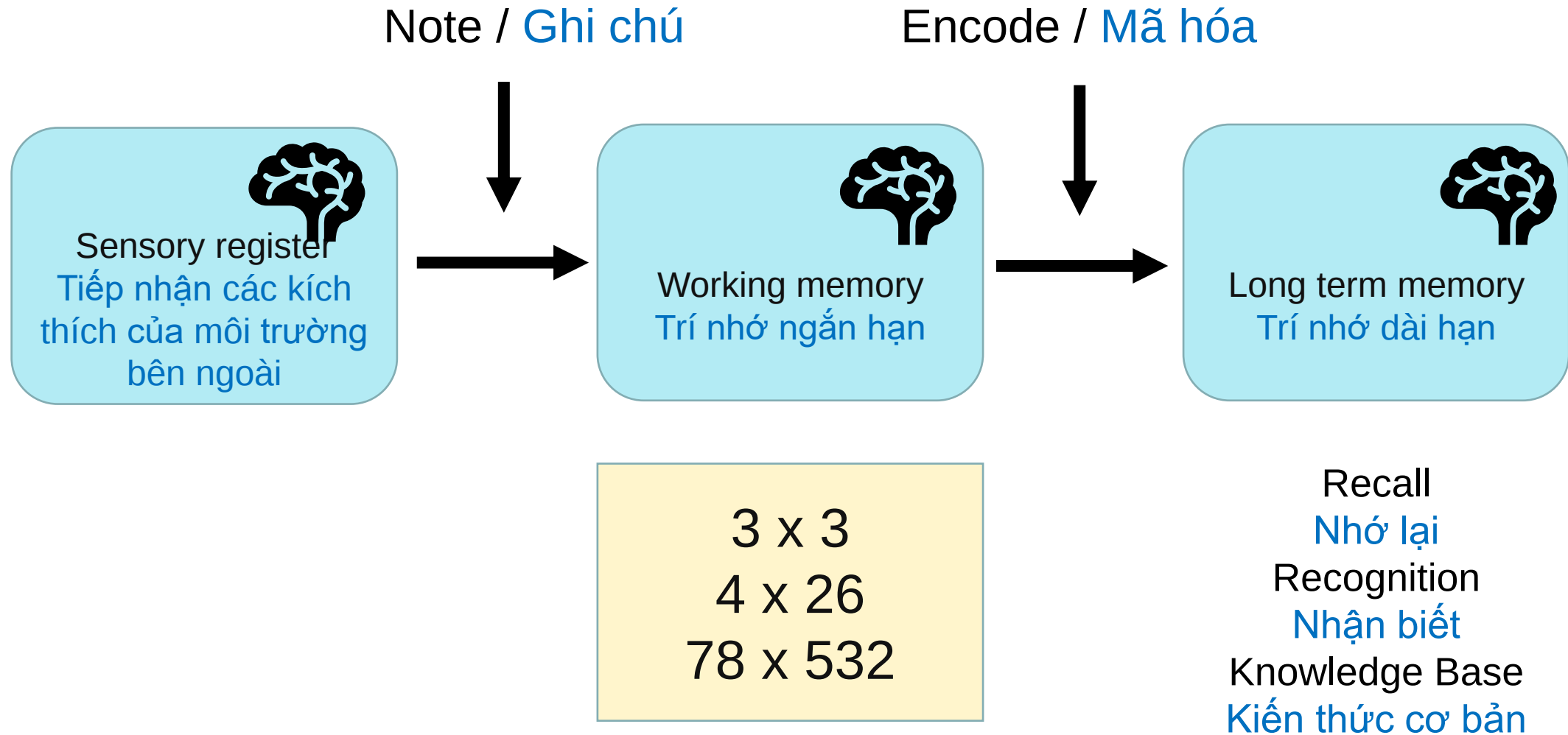


blue, green, purple, red.

Xanh dương, xanh lá, tím, đỏ.

Information Processing (Memory)

Xử lý thông tin (Trí nhớ)



TRY IT OUT – Information Processing (Memory)

THỰC HÀNH - Xử lý thông tin (Trí nhớ)



Seashell	Soccer	Beach	Skiing
Baseball	Sand	Basketball	Seagull

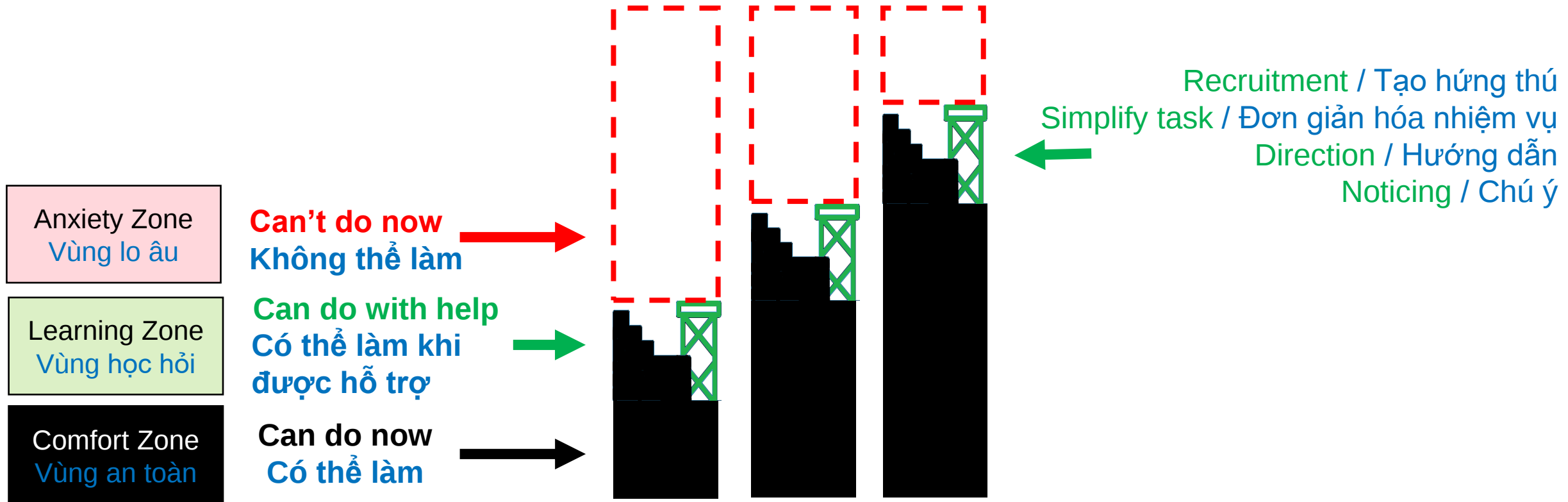
Vỏ sò	Bóng đá	Bãi biển	Trượt tuyết
Bóng chày	Cát	Bóng rổ	Hải âu

Rehearsal	Organization	Elaboration
Seashell Baseball Soccer Sand Beach Basketball Skiing Seagull <i>(repeat +++)</i>	<u>Sports</u> Baseball Soccer Basketball Skiing <u>Beach</u> Seagull Seashell Sand	I took my <u>baseball</u> and my <u>basketball</u> to the <u>beach</u> . I sat on the <u>sand</u> and played with a <u>seashell</u> as I watched a <u>seagull</u> fly by. It was so hot that I wished I were <u>skiing</u> or even playing <u>soccer</u> instead.

Nhắc lại	Sắp xếp	Tổng hợp
Vỏ sò Bóng chày Bóng đá Cát Bãi biển Bóng rổ Trượt tuyết Hải âu <i>(lặp lại +++)</i>	<u>Thể thao</u> Bóng chày Bóng đá Bóng rổ Trượt tuyết <u>Bãi biển</u> Hải âu Vỏ sò Cát	Tôi đem <u>bóng chày</u> và <u>bóng rổ</u> ra <u>bãi biển</u> . Tôi ngồi trên <u>cát</u> và chơi <u>vỏ sò</u> , đồng thời ngắm nhìn đàn <u>hải âu</u> bay lượn. Trời nóng quá tới nỗi tôi ước gì mình được <u>trượt tuyết</u> hoặc thậm chí là chơi <u>bóng đá</u> .



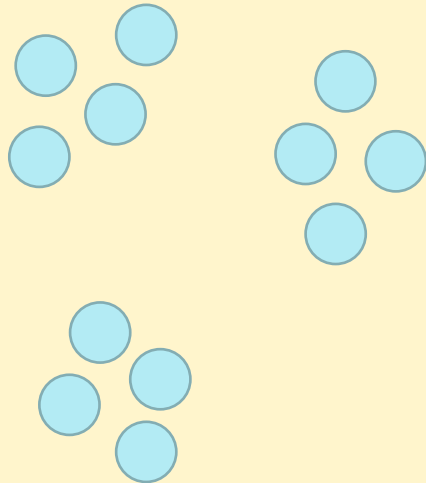
Sequence & Support (Scaffolding) Trình tự & Hỗ trợ (Phương pháp hỗ trợ)



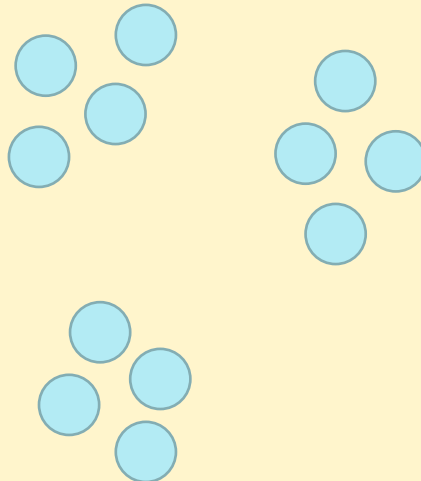


Divide 12 by 3 / Chia 12 cho 3

Separate Marbles
into Groups
Tách viên bi ra
thành nhóm



Divide marbles
into groups
Chia viên bi
theo nhóm



Write down
Viết xuống

$$\frac{12}{3} = 4$$

Do in Head
Tính nhẩm



How children Learn - Summary

Cách con học hỏi – tóm tắt



- The way children think and reason changes and develops as they get older
Cách trẻ tư duy và lập luận thay đổi và phát triển trong quá trình tăng trưởng.
- Learning needs to be appropriate to a child's developmental stage
Hoạt động học tập cần phù hợp với giai đoạn phát triển của trẻ
- Brain developments in 7-11s significantly increase executive function (planning, problem solving, inhibitory function, attention & memory)
Sự phát triển của não bộ trong độ tuổi 7-11 làm gia tăng đáng kể chức năng điều hành (lên kế hoạch, giải quyết vấn đề, chức năng kiểm chế, khả năng tập trung & ghi nhớ)
- Working memory increases as we get older and we develop more sophisticated strategies for memory recall and recognition
Trí nhớ ngắn hạn gia tăng khi chúng ta lớn lên và chúng ta phát triển nhiều chiến lược phức tạp hơn để nhớ lại và nhận biết thông tin
- Learning needs sequence and support
Hoạt động học tập cần phải theo trình tự và được hỗ trợ

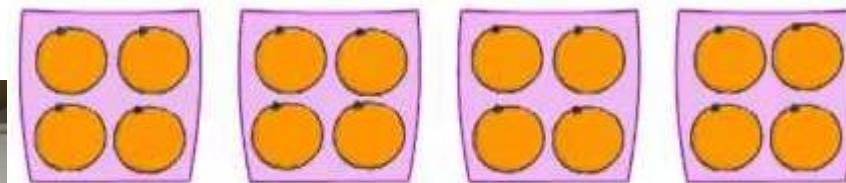
- HỌC Ở TRƯỜNG
- LEARNING IN SCHOOL

Dạy và học Toán tại BVIS

How We Teach Maths

Link mathematics to familiar and relevant contexts to help students make sense of concepts and see the relationships between numbers.

Liên hệ toán học với những tình huống quen thuộc và tương ứng nhằm giúp học sinh nhận biết khái niệm và mối quan hệ giữa những con số.

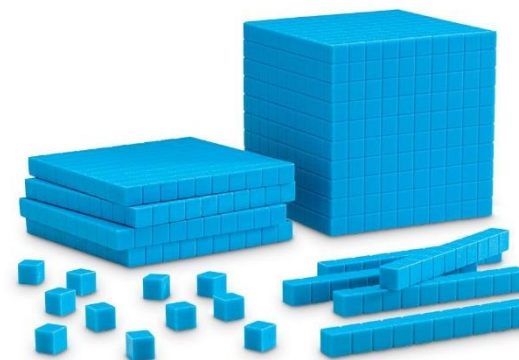
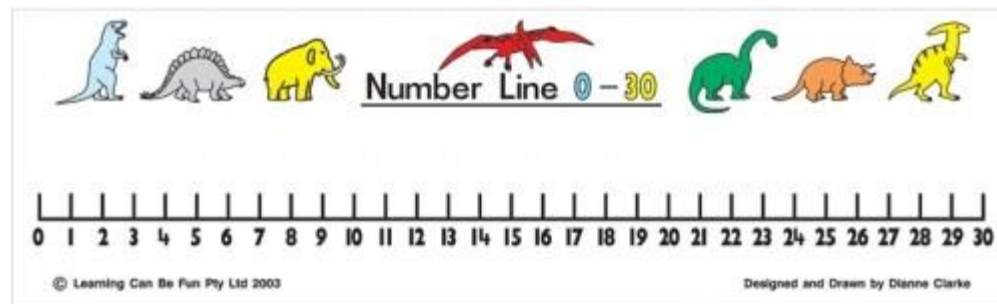


Provide Maths resources

Cung cấp các dụng cụ học toán

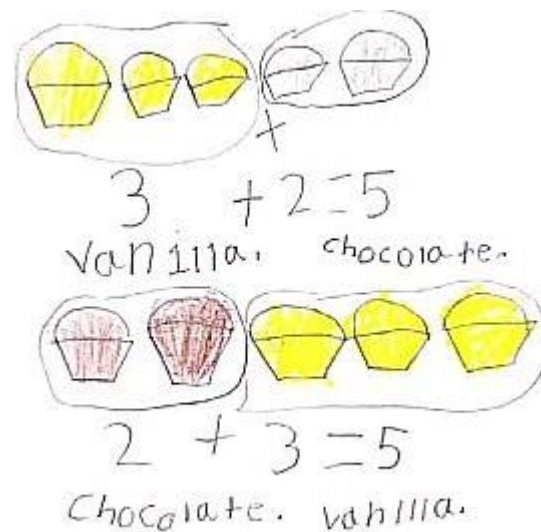
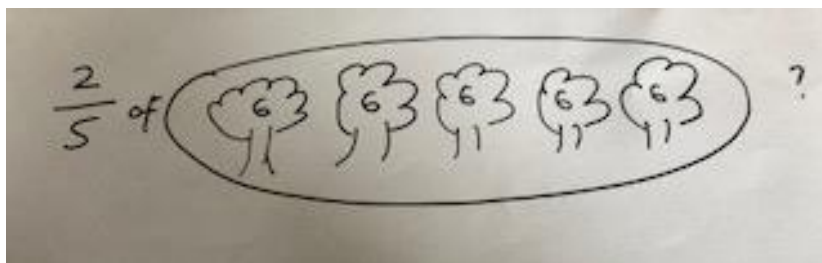
★ Multiplication Chart
★ 1-100

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100



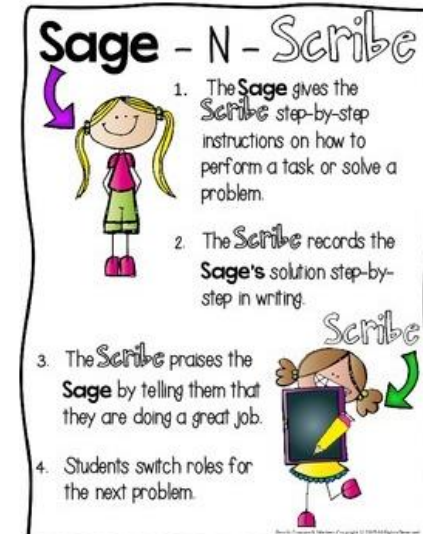
Encourage students to talk about and draw the problems

Khuyến khích các em thảo luận và vẽ hình minh họa cho bài toán





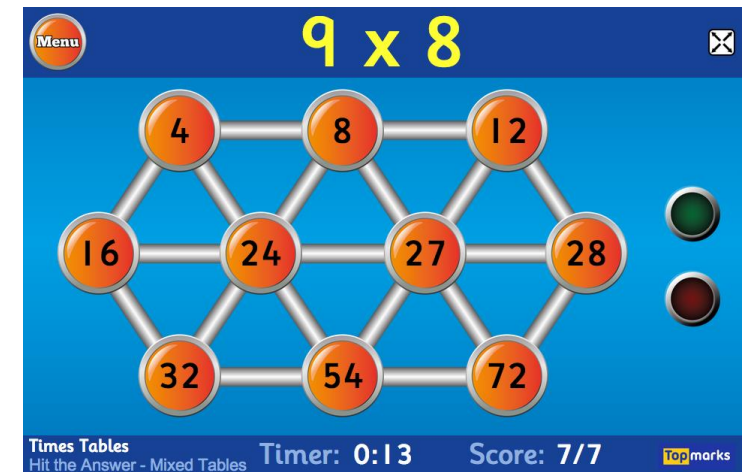
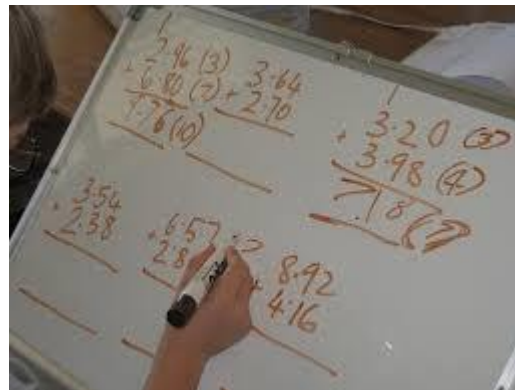
Use peer tutoring *Cùng học với bạn*





Provide time for practice and consolidation at each stage

Cho các em thời gian thực hành và củng cố kiến thức ở mỗi giai đoạn





Use written rather than verbal instructions and questions to reduce memory overload.

Viết ra các hướng dẫn và các câu hỏi cho học sinh để giúp các em dễ dàng ghi nhớ

FINDING THE FRACTION OF A NUMBER

METHOD 1

Step 1: Divide the whole number by the denominator.
Step 2: Multiply the answer by the numerator.

$\frac{2}{5}$ of 50

Step 1: $50 \div 5 = 10$

Step 2: $10 \times 2 = 20$

Least Common Multiple (LCM)

Finding the LCM: Method 2 – Prime Factorization

Example 1: Find the LCM of 4 and 9.

Step 1: Find the prime factorization of each number.

Step 2: Find the product of all the prime factors.



$$2 \cdot 2$$



$$3 \cdot 3$$

$$\begin{array}{l} \underline{4}: 2 \cdot 2 \\ \underline{9}: 3 \cdot 3 \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ 2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 3 = 36 \end{array}$$

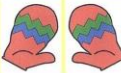
LCM = 36



Encourage children to try several methods until one clicks

Khuyến khích các em thử nhiều phương pháp khác nhau cho đến khi tìm ra đáp án



 Even All In Pairs	Odd Not All In Pairs 
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9

Dạy và học Văn tại BVIS

How We Teach Literacy

MÔN VĂN - PHƯƠNG PHÁP 'NÓI ĐỂ VIẾT'

LITERACY - TALK FOR WRITING



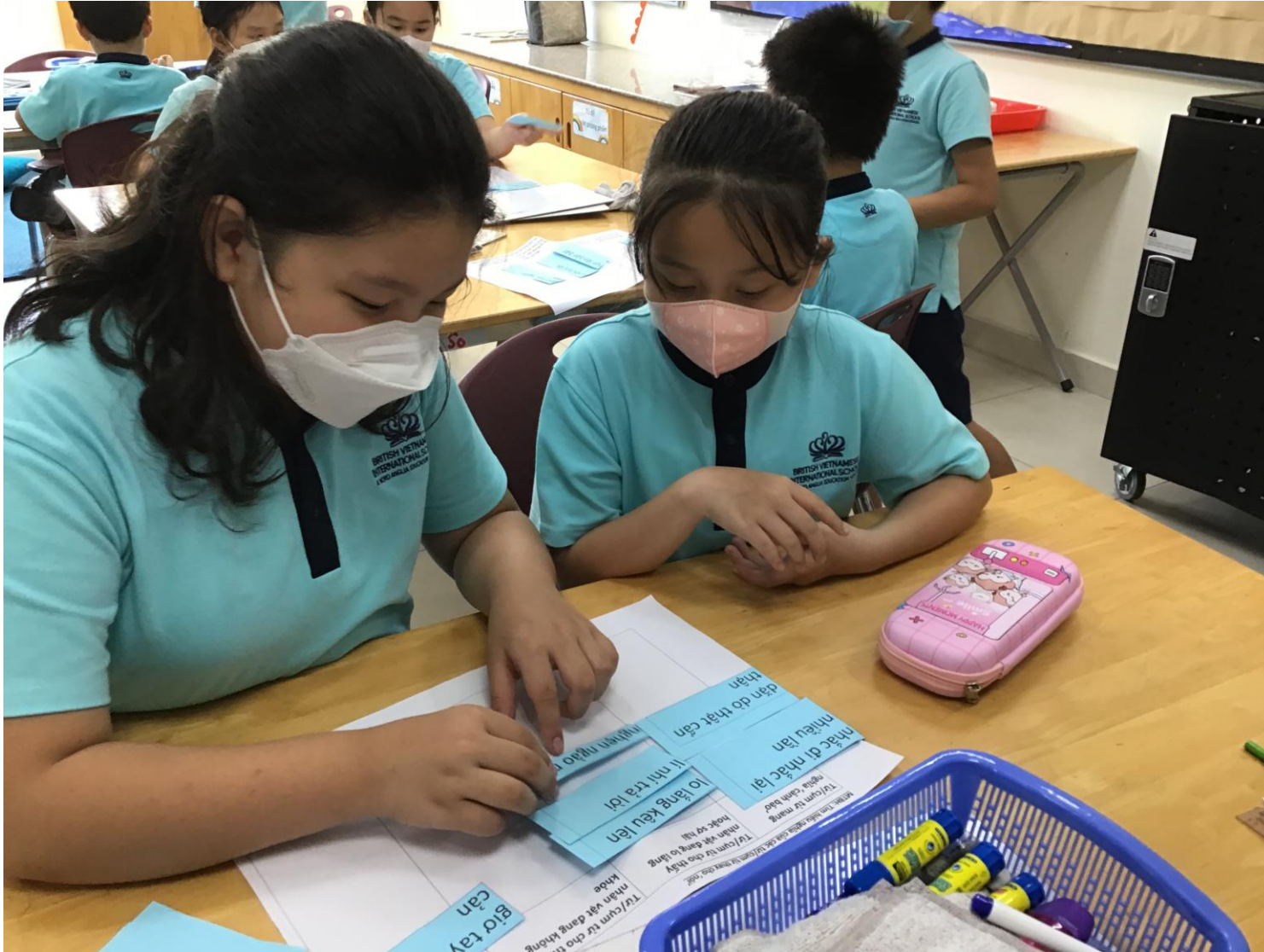
- Sử dụng phương pháp 'Nói để viết' – Phương pháp dạy viết văn mô phỏng cách trẻ em học ngôn ngữ
- Gồm có 3 giai đoạn: Học theo bài mẫu, Thay đổi bài mẫu và Sáng tạo (Viết độc lập)
- Chương trình tiếng Anh và tiếng Việt tương đồng nhau để củng cố những kỹ năng đã học ở cả hai ngôn ngữ
- T4W - Writing strategy that imitates how children naturally learn languages.
- 3 stages: Imitate, Innovate and Invent
- Mirrored curriculum in English and Vietnamese to reinforce skills in both languages



DEVELOPING ALL 4 LANGUAGE SKILLS PHÁT TRIỂN CẢ 4 KỸ NĂNG NGÔN NGỮ



DEVELOPING ALL 4 LANGUAGE SKILLS PHÁT TRIỂN CẢ 4 KỸ NĂNG NGÔN NGỮ



Name of Presentation

- HỌC Ở NHÀ
- LEARNING AT HOME

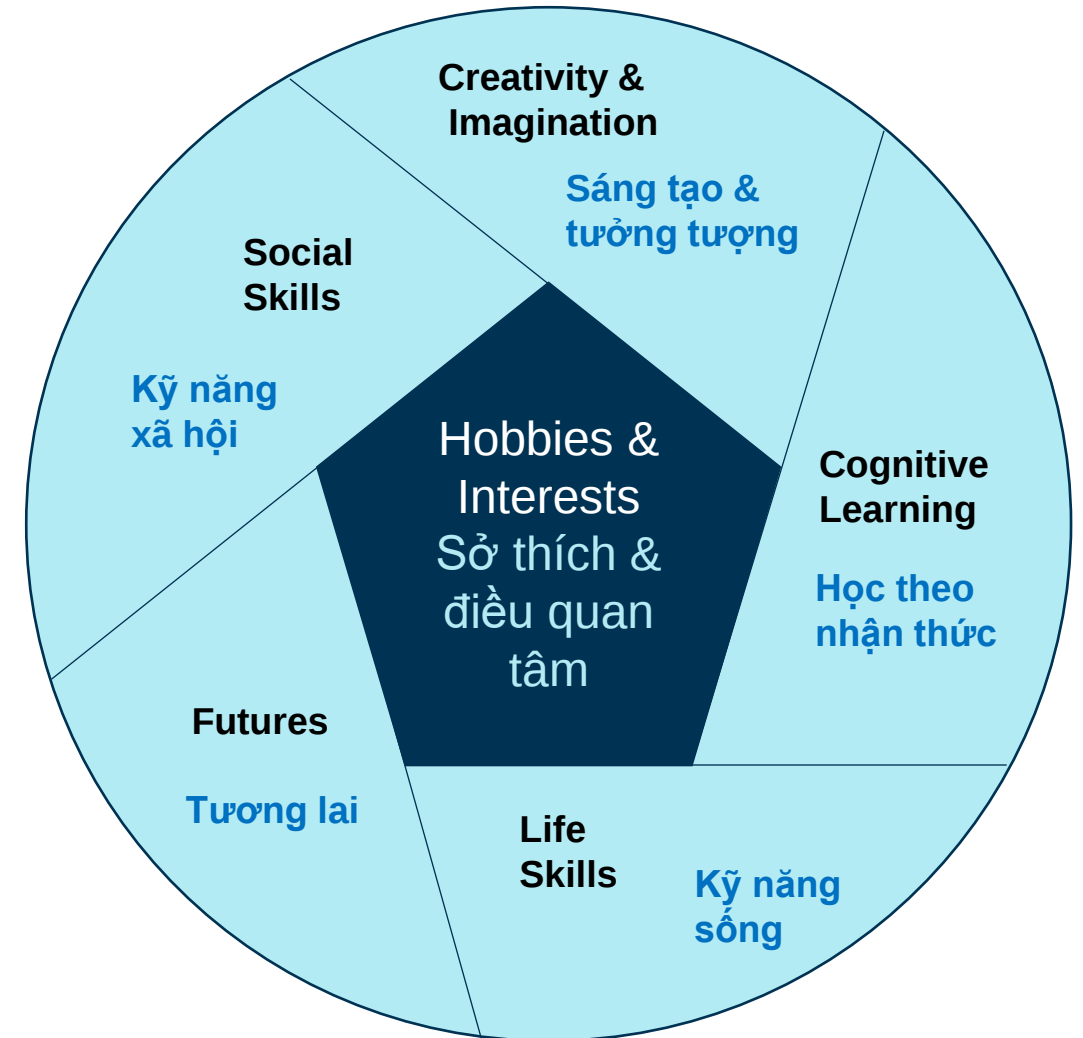
Learning Through Hobbies and Interests

Học qua sở thích và những điều quan tâm



Generalised Play

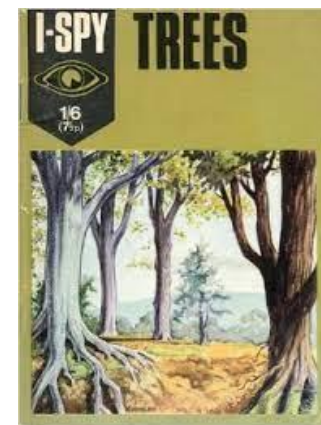
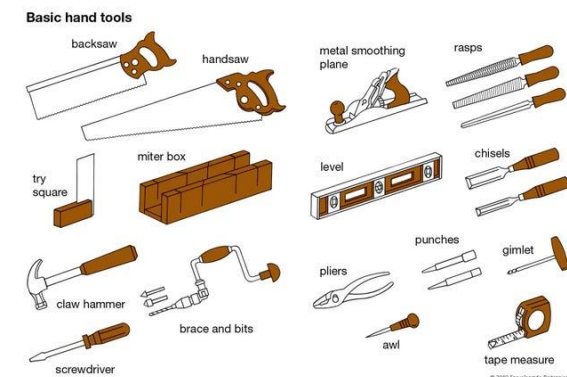
Tổng quan các hình thức chơi



Supporting Your Childs Hobbies and Interests Hỗ trợ con theo sở thích và điều con yêu thích



- Provide opportunities to discover their interests
Tạo cơ hội cho con khám phá những điều con yêu thích
- Model pursuing your own hobbies
Phụ huynh làm mẫu hành động theo đuổi sở thích của bản thân
- Allocate space for the hobby
Tạo không gian cho sở thích đó
- Offer guidance, support and encouragement
Hướng dẫn, hỗ trợ và động viên
- Restrict TV, video gaming and devices
Hạn chế sử dụng TV, trò chơi điện tử và các thiết bị
- Allow your child to choose
Cho phép con chọn lựa



TRY IT OUT – Helping your child find a hobby

THỰC HÀNH – Giúp con tìm sở thích



- | | |
|--|--|
| 1. Gardening / Làm vườn | 17. Breadmaking / Làm bánh |
| 2. Volunteering / Tình nguyện | 18. Jewelry making / Làm trang sức |
| 3. Chess / Chơi cờ | 19. Calligraphy / Viết thư pháp |
| 4. Yoga / Tập yoga | 20. Coin collecting / Thu thập đồng xu |
| 5. Photography / Nhiếp ảnh | 21. Creative writing / Viết sáng tạo |
| 6. Scrapbooking / Làm album ảnh thủ công | 22. Magic / Ảo thuật |
| 7. Birdwatching / Ngắm chim | 23. Bowling / Lăn bóng gỗ |
| 8. Cooking / Nấu ăn | 24. Gymnastics / Thể dục thể thao |
| 9. Origami / Xếp hình Origami | 25. Singing / Ca hát |
| 10. Sculpting / Điêu khắc | 26. Acting / Diễn xuất |
| 11. Knitting / Đan len | 27. Football / Bóng đá |
| 12. Sewing / May mặc | |
| 13. Martial Arts / Võ thuật | |
| 14. Jigsaw puzzles / Chơi ghép hình | |
| 15. Astronomy / Thiên văn | |
| 16. Playing an instrument / Chơi nhạc cụ | |



Learning Through Family Board Games

Học hỏi bằng cách chơi cờ bàn trong gia đình

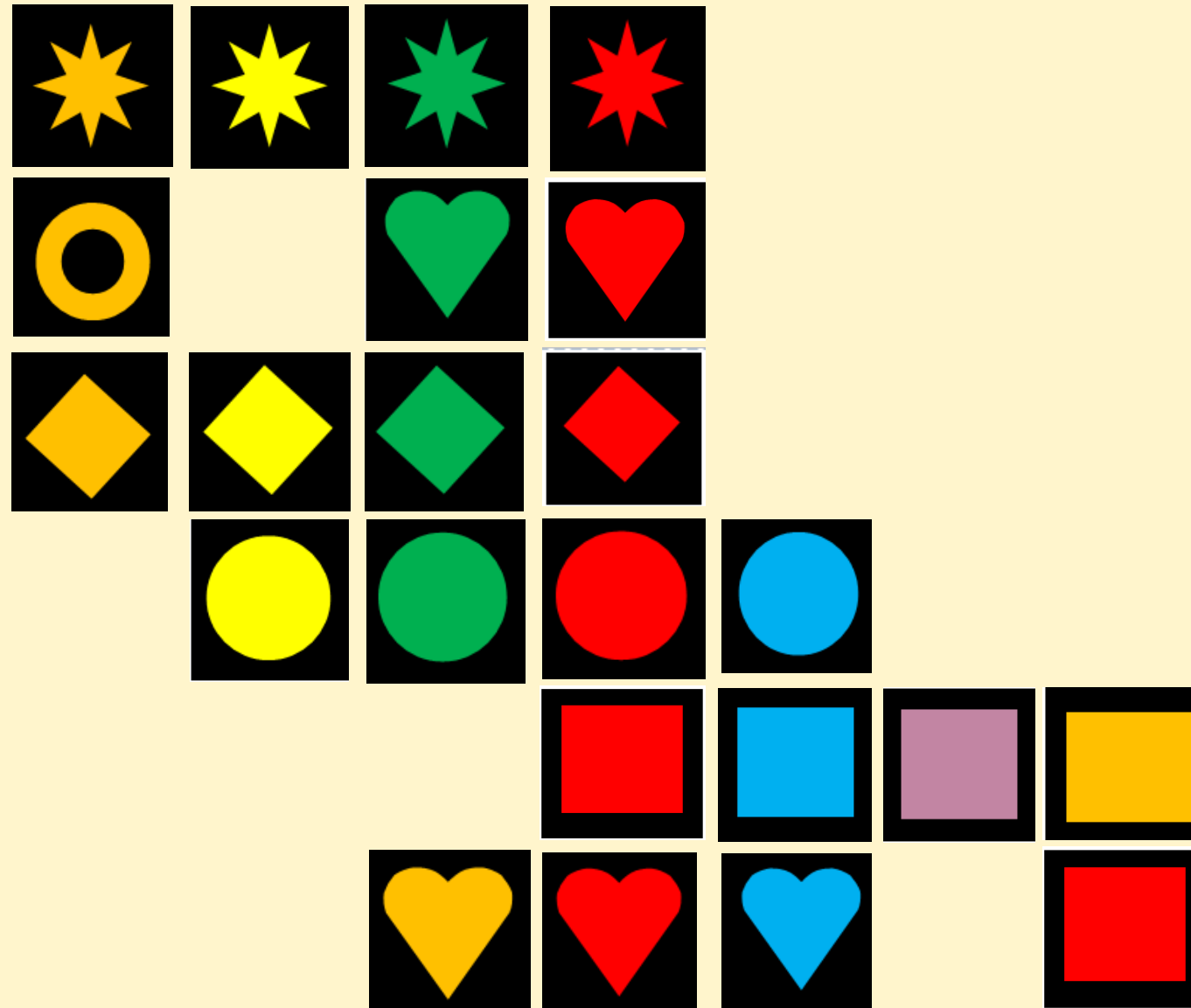


- Focused quality family time ... belonging, satisfaction, stability, fun
Dành thời gian chất lượng bên gia đình... Tạo cảm giác thuộc về gia đình, thoải mái, bền vững, vui vẻ
- Builds resilience and coping mechanisms
Phát triển sự bền bỉ và các cơ chế đương đầu với khó khăn, thử thách
- Assists cognitive development (Maths, language, critical thinking & strategy / problem-solving)
Hỗ trợ phát triển nhận thức (toán, ngôn ngữ, tư duy phản biện & chiến lược / giải quyết vấn đề)
- Develops social skills & communication
Phát triển kỹ năng xã hội & giao tiếp
- Increases child's self-esteem
Tăng cường lòng tự trọng ở trẻ



TRY IT OUT – Qwirkle (Sample Game)

THỰC HÀNH – Qwirkle (Trò chơi mẫu)



THỰC HÀNH – Chơi Qwirkle

TRY IT OUT – Qwirkle



Có thể di chuyển ở mỗi lượt:

Possible moves each turn:

1. Add one tile to the grid.
Score. Take one tile from the bag so you have six.
Đặt một mảnh theo cùng hàng.
Ghi điểm. Lấy một mảnh ra khỏi túi để có đủ 6 mảnh.
2. Add two or more tiles of the same colour or shape to a line.
Score. Take two or more tiles from the bag so you have six.
Đặt thêm 2 hay nhiều mảnh có cùng màu hoặc hình dạng để tạo đường thẳng. Ghi điểm. Lấy thêm hai hay nhiều mảnh ra khỏi túi để có đủ 6 mảnh.
3. Trade some or all of your tiles for different tiles.
Hoán đổi một số hoặc tất cả các mảnh để có những mảnh khác nhau.

Phụ huynh
thường chơi trò
gì với các con?

What other
games do you
play with your
children?

Hỗ trợ con làm bài tập ở nhà

Supporting Your Children's Schoolwork at Home

- Xem thông tin tóm tắt chương trình học hàng tuần trên ClassDojo
 - Tạo không gian học tập yên tĩnh ở nhà
 - Lập thời gian biểu cho các buổi tối sau giờ học ở trường của con, bao gồm cả thời gian hoàn thành bài tập về nhà.
-
- Check the weekly learning overview on ClassDojo
 - Create a quiet learning space at home
 - Create a routine for them in the evenings after school, which includes time to complete home learning.

Hỗ trợ con làm bài tập ở nhà

Supporting Your Children's Schoolwork at Home

- Thảo luận nội dung bài tập – Hãy đặt câu hỏi cho con
 - Khuyến khích con dùng kiến thức âm vần để đánh vần từ mới
 - Khuyến khích con tiếp tục cố gắng ngay cả khi con cảm thấy khó khăn
 - Khen ngợi những thành quả và nỗ lực của con
 - Nhờ sự hỗ trợ từ nhà trường khi cần thiết
-
- Discuss the tasks given – Ask them questions
 - Encourage them to use their phonics to spell unknown words.
 - Encourage them to keep going even if they find something difficult.
 - Praise their work and efforts.
 - Ask for help from school if needed



Giải đáp thắc mắc?
Any Questions?





BRITISH VIETNAMESE INTERNATIONAL SCHOOL
HO CHI MINH CITY
A NORD ANGLIA EDUCATION SCHOOL

CẢM ƠN
THANK YOU